

会誌第 114 号（上巻） 目次

はじめに	4
デジタルになったトレカゲームの行方は？	5
ゼルダの伝説ティアーズオブザキングダムのフィールドボス解説 ..	8
最強タッグが生んだソシャゲ「ドラガリアロスト」	10
アクションゲームの「SE」についての雑記	13
3x3 ピストンドアの高速化	14
おかしなアプリ『崩壊：スターレイル』	17
属性（タイプ）と相性	24
Open Hexagon 全実績解除への道	34
Steam パズルゲーム品評	43

会誌第 114 号（下巻） 目次

空想薬学読本	4
ドラクエ 8 メタル出現率調査	12
サーモンラン初カンストへの道	14
サーモンラン NW クマフェス野良カンスト体験記	16
スプラ 3 かくしヤカン TA 紹介	20
speedrun チャート構築体験談	27
L 社管理人の手引き	31

Open Hexagon 全実績解除への道

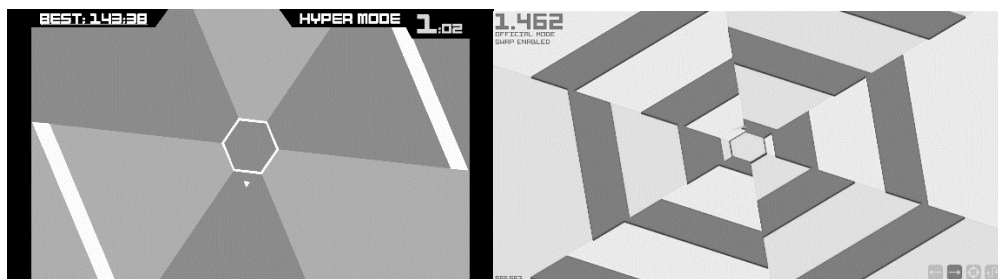
文責：Haku

1.自己紹介

私は今年 TGA に入会した Haku と申します。普段、Steam のゲームをプレイしており、北欧神話風サバイバルゲームの Valheim や電車の線路を敷くポップ調のゲームである Unrailed!などをプレイしております。

2.Open Hexagon とは？

Open Hexagon は自機（中心付近にある三角形）に迫りくる障害物から回避する単純なゲームで、2023/6/23 現在 Steam にて 520 円で販売されています。これは 2012 年に発売されたゲーム、Super Hexagon のクローンゲームであり、尚且つその開発者による協力のもと、製作されています。公式ステージが 42 ステージ、実績が 48 個あり、一番難しい実績の解除率は 0.8%となっております。このゲームはユーザーがステージを自作し、配布することが可能です。その他、ステージによっては耐久時間によるリーダーボード機能も搭載しています。さらに、プレイする度に障害物の配置が変わるというゲーム性を持つため、臨機応変に対応することが求められます。



3.操作説明

Open Hexagon の操作方法も Super Hexagon と同様に単純明快であり、「A キー」で左回転、「D キー」で右回転が可能です。ステージによっては「スペースキー」で Swap（スワップ）と呼ばれる反対側にジャンプすることも可能です。他にも「左 Shift キー」を押しながら操作で微調整ができますが、使う場面はわずかです。

—以降ネタバレを含みます—

4.まず Super Hexagon を全実績解除

Open Hexagon を全実績解除するにおいて、あらかじめ前述の Super Hexagon を全実績解除することを強くお勧めします。Super Hexagon には 6 ステージ存在し、それぞれ 60 秒耐久することで実績解除されます。一番難しい実績の解除率は 5.4%です。始めたばかりのプレイヤーは、クリア不可能と感じる傾向にあります。一日置いて再度プレイすると成長を実感できると思います。

Super Hexagon, Open Hexagon への向き合い方として、両方ともに一日のプレイ時間を 10~30 分ほどに抑えるのが良いです。

ドラクエ8 メタル出現率調査

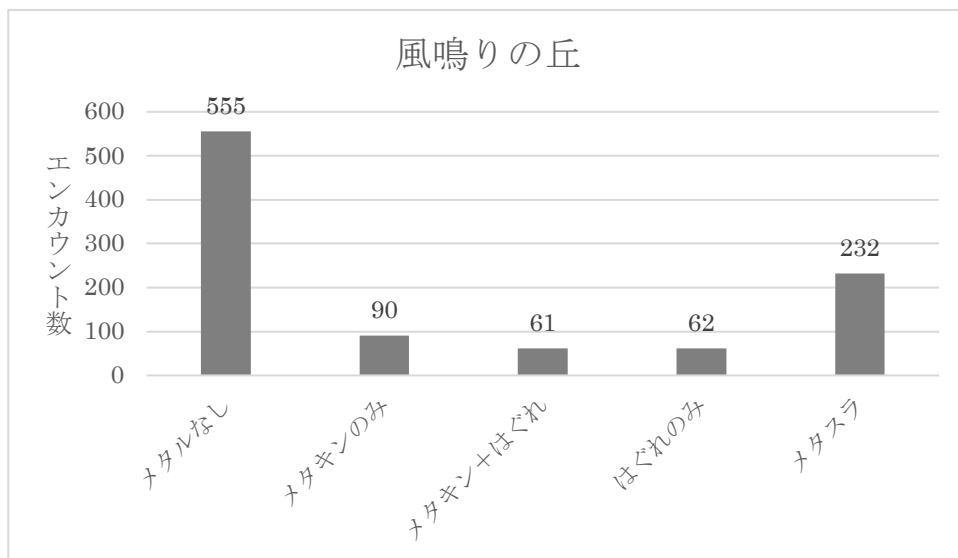
文責 : plum

1. はじめに

ドラクエ8のRTAにおいて最も重要な要素であるメタル狩りについて詳しく知りたいと思い、2つのメタル出現ポイントにおいて、メタルの出現率の調査を行いました。本記事はその結果をまとめたものとなります。調査したのは、PS2版における、風鳴りの丘とアスカンタ国領南の小島の2箇所です。敵と1000回エンカウントしたうち、何回メタルが出現するかをカウントするという方法で調査しました。

2. 風鳴りの丘

終盤、空を飛べるようになった後のレベル上げの定番ポイントで、スライム系モンスターしか出現しないという特徴があります。多くの攻略サイトで、終盤のレベル上げポイントとしてこの場所がおすすめされています。メタルを含まない、メタルキングのみ、メタルキング+はぐれメタル、はぐれメタルのみ、メタルスライムを含む、以上の5つのグループに分け、各グループの出現確率を調査しました。結果は、以下のグラフのようになりました。



終盤のレベル上げにおいて有用なのは、メタルキング、はぐれメタルの2種なので、約20%の確率で有用なメタルが出現するという結果となりました。

3. アスカンタ国領南の小島

この場所は、連射抜けバグを用いることで序盤からたどり着けるので、隠れたレベル上げポイントとなっており、RTAなどでもよく用いられています。ここでは、夜にのみはぐれメタルが出現する可能性があります。暗黒魔城都市の崩壊後は、闇のモンスターが出現するようになり、メタルの出現確率が下がってしまいます。本調査は、暗黒魔城都市の崩壊前に行いました。はぐれメタルのみ、はぐれメタル+α、メタルを含まない、以上の3つのグループに分け、各グループの出現確率を調査しました。結果は、以下のグラフのようになりました。

サーモンラン初カンストへの道

文責：ケケケ

0. はじめに

この記事は「スプラトゥーン 3」の「サーモンラン NEXT WAVE」で初めてカンスト（でんせつ 999）を目指す人が意識すべきことについてまとめた記事です。まずサーモンランがどんなゲームかを一言で説明すると、「4人で協力してシャケを倒し、シャケを倒したときに出る金イクラをノルマ分制限時間内に集める」というゲームです。一見簡単に思えるかもしれませんが、シャケにはいろいろな種類のものであり、難易度が上がるととても多くのシャケが現れるため一筋縄ではいかず奥の深いゲームです。プレイしたことがない方はぜひ遊んでみてください。

1. いつプレイするか？

Ver 4.0.2 時点で、カンストするためにはでんせつ 40 から 999 まであげる必要があるため最短でも 6 時間半近くかかります。初めて狙う方は 10~12 時間以上時間が取れる時に挑戦すると良いでしょう（スプラトゥーン 2 の頃は 400 からだったので最短 4 時間弱でカンストできました。3 でも 400 から始められるようになってほしい.....）。野良でプレイする場合、シフトの 1 日目の方が強い人が多いので、1 日目になるべくレートを上げておきたいです。また、ステージ・ブキ編成も重要です。ステージは比較的簡単とされるムニエール海洋発電所やアラマキ砦、ブキは動きやすいものや攻撃力の高いもの、自分の得意なものが多いときを選ぶと良いと思います。

2. ブキ編成について考える

プレイする前に、その回のブキ編成の長所や短所が何かを考えることが重要です。特に考えた方が良いことは、

- ①倒しにくいオオモノシャケがないか
- ②機動力はあるか
- ③ザコ処理がしやすいか

の 3 点です。

まず①についてですが、特にタワー、バグダン、ハシラはブキによって得手不得手が大きく分かります。これらのオオモノを倒しにくいブキが多い編成では、倒しやすいブキを持ったイカが積極的に担当すると味方が動きやすくなります。（各オオモノシャケを倒しにくいブキの例：タワー→ローラーやスロッシュャー等/ バグダン→射程が短いブキ等/ ハシラ→チャージャーやスロッシュャー、シェルター等）

②についてですが、機動力が低いブキ（重量級ブキ等）が多いと金イクラの納品数が足りなくなりがちです。オオモノシャケをコンテナ近くで倒したり、機動力のあるブキが遠くのイクラを積極的に拾ったりすることが大事です。

最後に③についてですが、ザコ処理がしにくいブキ（インク効率の悪いブキ、火力の低いブキ等）が多い編成のときは、処理しやすいブキ（範囲攻撃ブキ等）がコンテナ周りのザコを見たり、遠くのザコシャケは放っておいたりするなどの工夫が重要です（ザコシャケの同時出現数には限りがあるためです）。